



黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌



修饰符

黑马程序员™
www.itheima.com



目 录

Contents

◆ 包

◆ 导包

◆ 修饰符



目 录 Contents

◆ 包

◆ 导包

◆ 修饰符



2. 导包

2.1 导包的概述和使用

使用不同包下的类时，使用的时候要写类的全路径，写起来太麻烦了
为了简化带包的操作，Java就提供了导包的功能

导包的格式

- 格式: **import 包名;**
- 范例: **import cn.itcast.Teacher**



目 录 Contents

- ◆ 包
- ◆ 导包
- ◆ 修饰符



3. 修饰符

3.1 修饰符的分类

- 权限修饰符
- 状态修饰符



3. 修饰符

3.2 权限修饰符

修饰符	同一个类中	同一个包中 子类无关类	不同包的 子类	不同包的 无关类
private	√			
默认	√	√		
protected	√	√	√	
public	√	√	√	√

3. 修饰符

3.3 状态修饰符

- **final**(最终态)
- **static**(静态)



3. 修饰符

3.4 final

final 关键字是最终的意思，可以修饰成员方法，成员变量，类

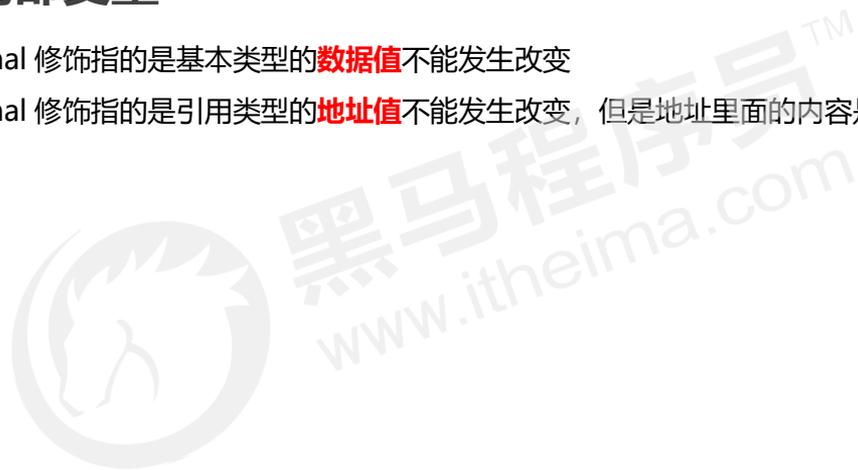
final 修饰的特点

- 修饰方法：表明该方法是最最终方法，**不能被重写**
- 修饰变量：表明该变量是常量，**不能再次被赋值**
- 修饰类：表明该类是最最终类，**不能被继承**

3. 修饰符

3.5 final修饰局部变量

- 变量是基本类型：final 修饰指的是基本类型的**数据值**不能发生改变
- 变量是引用类型：final 修饰指的是引用类型的**地址值**不能发生改变，但是地址里面的内容是可以发生改变的



3. 修饰符

3.6 static

static 关键字是静态的意思，可以修饰成员方法，成员变量

static 修饰的特点

- 被类的所有对象共享
这也是我们判断是否使用静态关键字的条件
- 可以通过类名调用
当然，也可以通过对象名调用

推荐使用类名调用



3. 修饰符

3.7 static访问特点

非静态的成员方法

- 能访问静态的成员变量
- 能访问非静态的成员变量
- 能访问静态的成员方法
- 能访问非静态的成员方法

静态的成员方法

- 能访问静态的成员变量
- 能访问静态的成员方法

总结成一句话就是：静态成员方法只能访问静态成员



黑马程序员

www.itheima.com

传智播客旗下高端IT教育品牌



黑马程序员™
www.itheima.com